

## LEGENDARY ET WARNER BROS. PICTURES ANNONCENT UNE SERIE DE FILMS REUNISSANT GODZILLA, KING KONG ET D'AUTRES TITANS EMBLEMATIQUES

***KONG: SKULL ISLAND sortira en 2017, GODZILLA 2 en 2018 et GODZILLA VS. KONG en 2020***

Suite au succès mondial rencontré l'an dernier par le reboot de la franchise *Godzilla*, sous l'égide de Legendary et Warner Bros. Pictures, les deux studios s'associent de nouveau pour une série de films exceptionnels dont les monstres tout-puissants deviendront les héros titanesques d'une nouvelle génération de spectateurs. Les univers de *Godzilla* et *King Kong* se mélangeront dans un écosystème peuplé d'autres espèces gigantesques, célèbres ou inconnues. Monarch, l'organisation qui découvre *Godzilla* dans le film de 2014, étendra ses missions sur différents longs métrages.

Thomas Tull, Pdg de Legendary, et Kevin Tsujihara, Pdg de Warner Bros, ont annoncé conjointement cette nouvelle franchise. Les trois premiers films seront *KONG: SKULL ISLAND* en 2017, *GODZILLA 2* en 2018 et *GODZILLA VS. KONG* en 2020. Legendary restera dans le giron d'Universal Pictures, mais les films de la série *GODZILLA* seront tournés avec Warner Bros., qui distribuera également *KONG : SKULL ISLAND*, dont le tournage débute le 19 octobre, dans le cadre de ce partenariat.

Warner Bros. et Legendary ont sorti *Godzilla* en mai 2014, et prévu la suite pour le 8 juin 2018. Ces deux films évoquent l'organisation Monarch. Peu après la signature d'un accord entre Legendary et NBC Universal, Legendary a obtenu les droits d'autres personnages du studio Toho, dont Rodan, Mothra et King Ghidorah. L'idée leur est alors venue de créer une franchise autour de l'organisation Monarch, avec *Godzilla*, *King Kong* et d'autres célèbres créatures.

Quand Legendary a annoncé ce projet, les fans du monde entier se sont pris à rêver d'une rencontre entre ces deux personnages. Comme indiqué lors du Comic-Con 2014, d'autres monstres de Toho pourraient également être de l'aventure.

« Le public a réagi de manière très positive au retour de *Godzilla* », explique M. Tull. « Je suis ravi de pouvoir annoncer que ce film n'était que la genèse d'un nouvel univers extraordinaire. En tant que fan de longue date de ces personnages, j'ai toujours eu envie de les voir s'affronter. Nous sommes heureux de vous annoncer aujourd'hui que ce rêve sera bientôt réalité. »

Et M. Tsujihara de conclure : « Notre collaboration avec Legendary sur *Godzilla* nous a permis de faire preuve d'une très grande créativité et de rencontrer un énorme succès public. Nous sommes ravis de reprendre ces personnages, et de participer à la création d'une franchise dont le potentiel est immense pour les réalisateurs. Les fans adorent les films spectaculaires – un adjectif qui s'accorde à merveille avec ce projet – d'ampleur internationale. »

### **Les films :**

Scénarisé par Max Borenstein, John Gatins, Dan Gilroy et Derek Connolly, *KONG: SKULL ISLAND* de Jordan Vogt-Roberts plongera les spectateurs dans le monde mystérieux et dangereux du roi des grands singes. Une équipe d'explorateurs, interprétée par Tom Hiddleston, Sam Jackson, Brie Larson, John Goodman, Tian Jing, Corey Hawkins, Jason Mitchell, John Ortiz, Shea Whigham,

et Toby Kebbell, s'aventure loin dans la jungle de cette île dangereuse. Le film sera produit par Thomas Tull et Jon Jashni de Legendary, et par Mary Parent. Alex Garcia et Eric McLeod en seront les producteurs délégués. Warner Bros. sortira le film en 3D et IMAX 3D le 10 mars 2017.

*GODZILLA 2* sera écrit par Max Borenstein et réalisé par Gareth Edwards. Les producteurs en seront Legendary et Mary Parent, avec Alex Garcia à la production déléguée. Le film a été calé au 8 juin 2018 par Warner Bros.

*GODZILLA VS. KONG* devrait sortir en 2020.

### **Legendary Entertainment**

Legendary Entertainment est l'un des leaders du divertissement, dans le secteur du cinéma (Legendary Pictures), de la télévision et du numérique (Legendary Television and Digital Media) et de la bande dessinée (Legendary Comics). Son objectif est d'acquérir, de produire et de diffuser du contenu grand public, notamment à destination des fans. Legendary, qui possède entièrement ou conjointement un vaste catalogue de titres phares, s'est imposée comme une société reconnue proposant constamment des contenus grand public de qualité, dont quelques-unes des œuvres les plus célèbres du monde entier. Les productions auxquelles Legendary Pictures a participé ont généré plus de 12 milliards de dollars en salle. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site [www.legendary.com](http://www.legendary.com).

Parmi les prochaines sorties de Legendary chez Universal Pictures, citons *CRIMSON PEAK* et *KRAMBUS* cette année, et *WARCRAFT* en 2016.

### **Warner Bros. Entertainment**

Warner Bros. Entertainment est l'un des leaders mondiaux du divertissement et de ses activités annexes sur tous les supports et plateformes. Fonctionnant sur un modèle global entièrement intégré, le studio Warner Bros., propriété de Time Warner, possède l'une des catalogues les plus riches au monde, et se situe à l'avant-garde du secteur du divertissement sous toutes ses formes : productions de longs métrages, de séries et de programmes familiaux, réseau mondial de distribution, production de DVD, de Blu-ray et de contenu dématérialisé, dessins animés, bandes dessinées, jeux vidéo, licences produits et marques, chaînes de télévision, etc. Warner Bros. Pictures est depuis toujours l'un des acteurs les plus innovants de l'industrie du 7<sup>e</sup> art.